

TORNEO PROVINCIAL DE FÚTBOL DIPUTACIÓN DE PALENCIA 2026

NORMAS Y SISTEMA DE COMPETICIÓN

1. Los 28 equipos participantes jugarán **una liga única, jugando cada equipo 9 partidos** y estableciéndose una única clasificación. Los partidos se disputarán sábados o domingos por la tarde, fijando el día y la hora la organización.

2. Los **ocho primeros clasificados** se clasificarán directamente para octavos de final.

3. Los equipos que finalicen la liga entre la novena y la vigesimocuarta posición jugarán un **playoff para acceder a octavos de final** (este playoff será a partido único, jugándose en casa del equipo mejor clasificado)

4. Los emparejamientos de estos playoffs serán los siguientes:

9º clasificado vs 24º clasificado (1)

10º clasificado vs 23º clasificado (2)

11º clasificado vs 22º clasificado (3)

12º clasificado vs 21º clasificado (4)

13º clasificado vs 20º clasificado (5)

14º clasificado vs 19º clasificado (6)

15º clasificado vs 18º clasificado (7)

16º clasificado vs 17º clasificado (8)

5. Celebrados los play-offs, los emparejamientos de las siguientes eliminatorias se llevarán a cabo conforme al cuadro expuesto en el Anexo 1 de este documento.

6. En todos los partidos de eliminatoria, así como en los play-offs, el equipo mejor clasificado en la liga jugará en casa, y en las semifinales jugará el partido de vuelta en casa.

7. Para decidir los vencedores de semifinales, se tendrán en cuenta los resultados de los partidos de ida y vuelta, **NO siendo aplicable la regla en caso de empate del “valor doble de goles marcados en campo contrario”**. En caso de empate final al concluir el segundo de los partidos, se jugará en este segundo partido una prórroga de 30 minutos. Si persistiere el empate, se lanzarán cinco penaltis y, en caso de empate tras estos cinco lanzamientos, “muerte súbita”.

8. En la final, que se disputará el sábado 20 de junio por la tarde en campo neutral, en caso de empate, habrá prórroga de 30 minutos. Si persistiere el empate, se lanzarán cinco penaltis, y en su caso, “muerte súbita”.

9. Todos los partidos se tendrán que disputar en localidades de la provincia con menos de 20.000 habitantes, siendo responsabilidad de cada equipo disponer de campo para jugar sus partidos de locales. Los equipos han de comunicar a la organización su campo de juego antes del inicio de la competición.

10. Los jugadores tendrán acceso a toda la información de la competición de forma inmediata mediante la **App MyGol**. A través de esta aplicación, los participantes podrán consultar resultados, calendarios y clasificaciones, así como las actas de los partidos.

11. **No se podrán inscribir más de 26 jugadores por equipo**, teniendo que estar empadronados en la provincia de Palencia -en municipios de menos de 20.000 habitantes- al menos 10 jugadores.

12. **Los equipos podrán inscribir nuevos jugadores**, siempre con el máximo de 26, **hasta el 7 mayo, inclusive**. El jugador que haya jugado en un equipo, no podrá hacerlo la misma temporada en otro, salvo expresa autorización de la organización.

13. Las incorporaciones de nuevos jugadores se podrán presentar -dentro del plazo referido- de lunes a jueves, no admitiéndose variaciones los viernes. Para estas nuevas incorporaciones, deberá enviarse un correo electrónico a: torneos@diputaciondepalencia.es con los datos (nombre y apellidos, DNI, lugar de empadronamiento y correo electrónico) **del nuevo jugador**. Las bajas de jugadores ya inscritos deberán comunicarse por el mismo medio.

14. En cada equipo se podrán inscribir un máximo de cuatro jugadores federados, no pudiendo estar los demás jugadores como federados en fútbol, ni en fútbol-sala en la temporada presente. De estos cuatro jugadores, tan solo dos podrán ser de categoría superior al ámbito provincial. En la relación de jugadores deberá hacerse constar si alguno de ellos está federado y, en ese caso, la categoría. Ningún jugador que se inscriba con posterioridad a la primera relación presentada podrá estar federado, ni haberlo estado en la presente temporada.

15. Hasta las semifinales, se podrán hacer las sustituciones que se deseen, pudiendo un jugador sustituido volver a entrar a jugar en ese partido. **En las semifinales y la final, pueden realizarse todos los cambios que se quieran, dentro de un máximo de cinco “ventanas” de cambios** (sin incluir los que se realicen en el descanso y con una más en caso de prórroga), pero el jugador sustituido no podrá volver al campo.

16. Solo se aplicará la regla del “fuera de juego” en semifinales y en la final

17. Las comunicaciones e informaciones se remitirán exclusivamente en la dirección de correo electrónico facilitada por cada equipo, y mediante la App MyGol.

18. Los participantes estarán cubiertos por un seguro de accidentes suscrito por la Diputación Provincial de Palencia, con las coberturas que se han trasladado a los delegados.

19. Cada equipo debe llevar sus propios balones, debiendo el equipo local aportar balones suficientes para disputar el partido con normalidad.

20. Premios:

- ✓ Campeón: trofeo y 300,00 €
- ✓ Subcampeón: trofeo y 150,00 €
- ✓ Semifinalistas: 75,00€

ANEXO 1:

CUADRO DE EMPAREJAMIENTOS

