



SISTEMA DE COMPETICIÓN Y NORMAS BÁSICAS

TORNEO FÚTBOL-SALA

JUEGOS ESCOLARES 2024

1. La competición se desarrollará en la categoría Benjamín – Alevín.
2. Los equipos inscritos disputarán una liga a doble vuelta.
3. Los dos primeros clasificados disputarán una final. Esta final será a un partido en lugar y fecha por determinar.
4. Los partidos se jugarán en las fechas establecidas por la organización en el Calendario de Competición.
5. Los jugadores de cada equipo deberán ir con el mismo color de camisetas, llevando el portero una de otro color.
6. Los partidos se jugarán a dos tiempos de 25 minutos con un descanso de 5 minutos.
7. El número mínimo de jugadores para comenzar un partido será de cuatro, suspendiéndose el encuentro si uno de los equipos se quedara a lo largo del encuentro con solo tres jugadores.
8. Al vencedor de cada encuentro se le sumarán tres puntos, concediéndose un punto a cada equipo en caso de empate y cero al equipo derrotado.
9. El equipo que actúe como local deberá designar al árbitro.
10. Todos los jugadores que figuen en el acta deberán de jugar a lo largo de partido.
11. Cada equipo podrá inscribir un máximo de 12 jugadores y un entrenador. Esta relación de jugadores deberá ser debidamente presentada al Servicio de Deportes a través del email: juegosescolares@diputaciondepalencia.es
12. Todos los participantes en la competición, incluidos los entrenadores y el árbitro deben figurar inscritos en el DEBA.
13. Los resultados de los partidos deberán ser enviados al Servicio de deportes a través del email juegosescolares@diputaciondepalencia.es antes de las 12:00 h del lunes siguiente a la celebración del encuentro.
14. Los partidos se disputarán con las reglas establecidas por la Real Federación Española de Fútbol-Sala, con las únicas excepciones que puedan contener las normas resumidas elaboradas por el Servicio de Deportes de la Diputación Provincial.