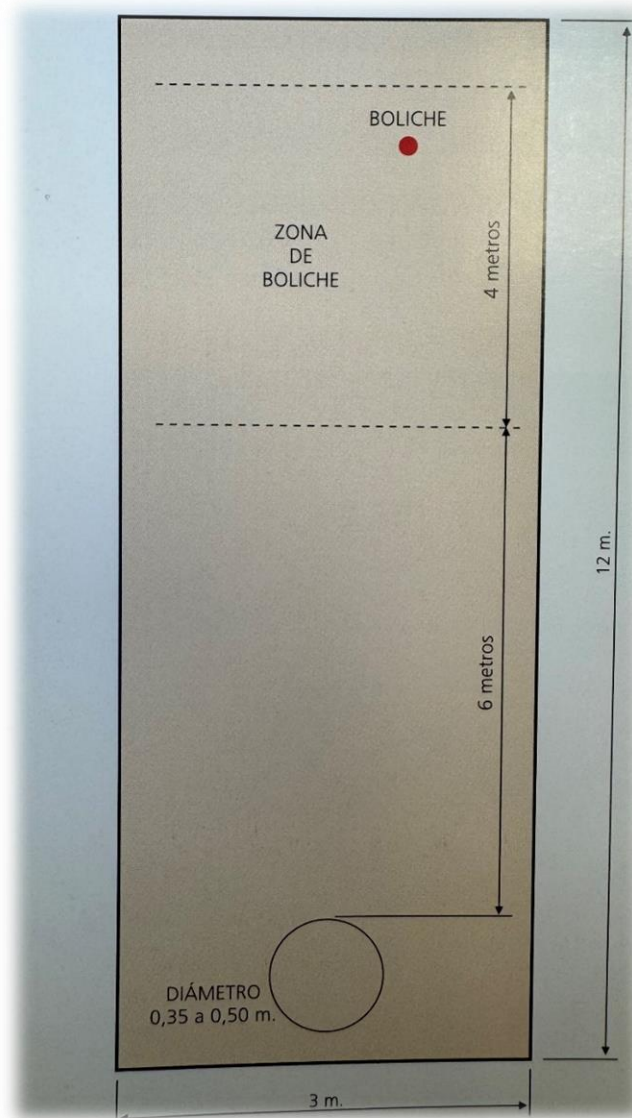


REGLAMENTO PETANCA

a) Campo de juego

1. El juego de la Petanca se desarrollará en una pista rectangular, cuyas medidas mínimas serán de 12 x 3m. o en cualquier lugar adecuado siempre que sea de tierra.
2. Dentro del campo estarán marcados 2 círculos de 35 a 50 cm. de diámetro, a una distancia mínima de 1m. de cualquier límite, al punto más cercano de la circunferencia, donde colocará el jugador ambos pies e el momento del lanzamiento del boliche o de las bolas.



b) Elementos del juego

1. Las bolas. Serán esféricas y metálicas, con un rayado o marcas que las distinga de las del resto de participantes. Tendrán un diámetro comprendido entre 7 y 8 cm., pesando de 650 a 800gr.

2. El boliche. Será una pieza esférica, de madera y su diámetro estará comprendido entre 25 y 35 mm., y estará pintado de cualquier color visible. En caso de duda, para aclarar que bola ha quedado más cerca del boliche se podrá usar una cinta métrica.

2. Jugadoras y equipos. Cada equipo estará integrado por 2 jugadoras, y dispondrá de la posibilidad de contar con una suplente. Durante la celebración de la partida se podrá efectuar un cambio de jugadoras, sin posibilidad de ningún otro, de manera que una jugadora sustituida no podrá reintegrarse al juego.

c) Sistema de juego

1. Cada jugador utilizará 3 bolas para sus lanzamientos.

2. Para comenzar la partida se sorteará el orden para ver qué equipo empieza a lanzar el boliche.

3. El jugador, para lanzar, deberá situarse con los dos pies dentro del círculo marcado al efecto, teniendo en cuenta que el boliche deberá caer entre 6 y 10 metros. De no darse esta circunstancia, el jugador podrá volver a repetir el lanzamiento.

4. El juego consiste en dejar las bolas propias más próximas al boliche que las del contrario, siendo válido empujar o impactar con nuestras bolas a las del contrario o al boliche.

5. El juego se desarrollará del siguiente modo: Después de lanzada la primera bola le toca el turno a un jugador del equipo contrario, comprobándose cuál de las dos, es la bola más arrimada al boliche. El equipo que vaya en desventaja tendrá que lanzar todas sus bolas o las que sean necesarias hasta conseguir una bola más cercana que las contrarias y así sucesivamente hasta agotar todas las bolas.

6. Cada bola del mismo equipo que quede más arrimada al boliche sumará un punto.

7. Después de finalizada la primera jugada, será el equipo que consiguió el punto el encarado de lanzar el boliche y la primera bola.

8. Será nula toda aquella bola que salga de los límites del terreno de juego.

9. Asimismo, si el boliche sale de los límites del campo, la jugada es nula si a ambos equipos les quedan bolas por jugar, o no le quedan bolas a ningún jugador. Si solamente le quedan bolas por jugar a un equipo, éste se anotará tantos puntos como bolas le queden por jugar.

10. Las bolas podrán ser lanzadas por el aire o rodando.

11. Las partidas se jugarán a 13 puntos, resultando vencedor aquel equipo que consiga ganar 2 partidas.